

Il y a bien longtemps dans une galaxie lointaine, très lointaine...

# STAR WARS

## Episode VII Le Jeu de Rôle

En 1988, West End Game et Jeux Descartes sortent la première version française de Star Wars le jeu de rôle, avec un système de jeu basé sur le dé à 6 faces. Plusieurs suppléments viendront étoffer la gamme sur une dizaine d'années. Dans ces ouvrages, les joueurs et le maître de jeu pourront y trouver de nombreuses informations concernant l'univers Star Wars (planètes, races extra-terrestres, ...), l'équipement des Rebelles et de l'Empire (armement, équipements divers, véhicules, corps d'armée, ...), les vaisseaux spatiaux qui parcourent la galaxie (du petit chasseur X-Wing au Destroyer stellaire en passant par le Faucon Millenium) au et bien sûr des informations sur la Force.

En 2000, Wizards of the Coast rachètent la licence Star Wars et sortent une nouvelle édition totalement refondue, basée sur leur système de jeu avec des dés à 20 faces. Pour cette nouvelle édition également de nombreuses extensions sont sorties. On retrouve quasiment les mêmes suppléments qu'en version "dés à 6 faces", mis au goût du jour. Toutefois, ces nouvelles aides de jeu sont beaucoup plus détaillées, beaucoup plus fournies que les versions "dés à 6 faces". Et elles couvrent la quasi-intégralité des deux trilogies (aucune aide de jeu ne couvre la période de "La Revanche des Sith"). Au jour d'aujourd'hui cette édition n'a jamais été traduite et ne le sera pas.

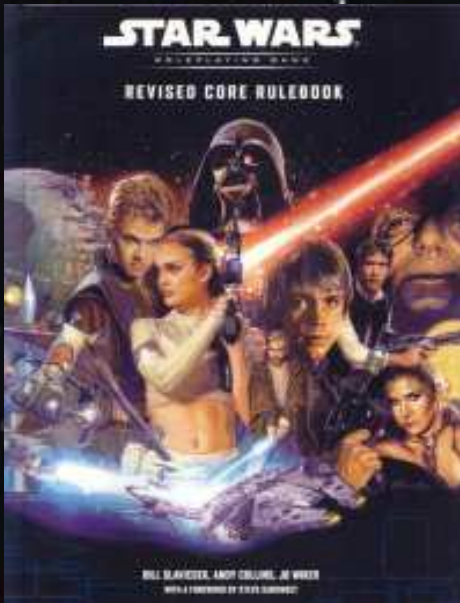
Fin Mai 2007, Wizards of the Coast sortira une toute nouvelle version du jeu de rôle Star Wars. Une version beaucoup plus aboutie et qui, cette fois, couvrira l'intégralité de l'œuvre de Georges Lucas. Cet ouvrage s'appellera "*Star Wars Roleplaying Game Saga Edition*". Aucune traduction en français n'est pour le moment prévue.

Mais qu'est-ce que le jeu de rôle Star Wars ? Il s'agit d'un jeu où chaque joueur incarne un personnage. Un autre joueur sera celui que l'on nomme le Maître de Jeu. Il connaît les tenants et les aboutissants de l'intrigue proposée aux différents joueurs. De plus ils e doit de bien connaître de jeu et de ce fait fera office d'arbitre. Par exemple, 5 amis sont réunis autour d'une table. 4 d'entre eux vont jouer Luke Skywalker, Yan Solo, Chewbacca et Obi-Wan Kenobi. Le 5<sup>ème</sup> sera le Maître de Jeu qui proposera l'intrigue suivante : aller libérer une princesse détenue captive à bord d'une station de combat sidérale. Chacun des joueurs ne sera concerner que par l'interprétation de son héros. Le Maître de Jeu aura à sa charge toutes les interactions et tous les adversaires auxquels nos 4 héros seront confrontés.

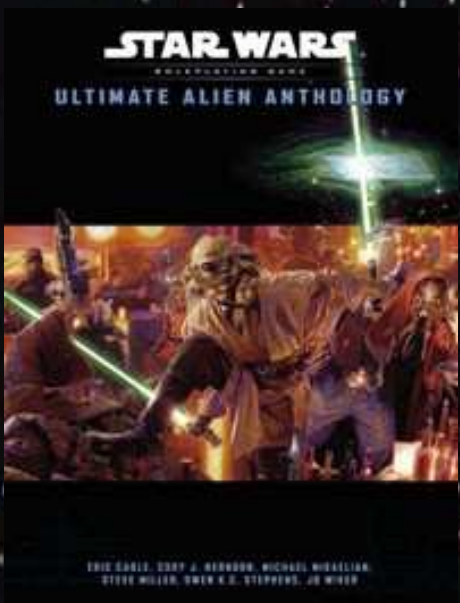
Pour réaliser une action, il suffit de lancer un dé à 20 faces (D20) et de comparer le résultat obtenu au niveau de difficulté.

Voici la liste non exhaustive des ouvrages qui vous permettront de vivre des aventures palpitantes en luttant contre l'Empire, ou au contraire, en l'aidant. En pilotant des vaisseaux spatiaux à travers des champs d'astéroïdes. Ou bien en maîtrisant la Force du Côté Lumineux... ou du Côté Obscur...

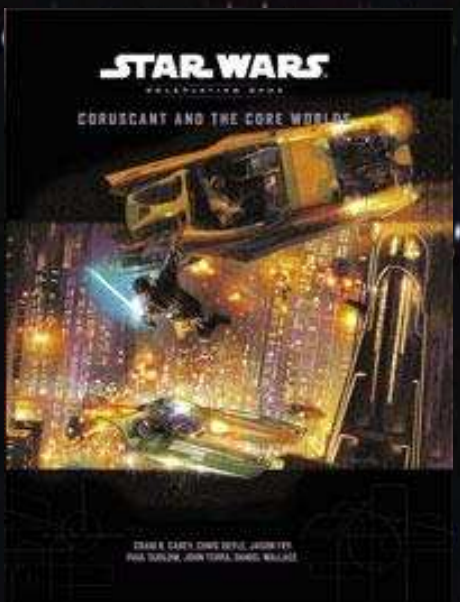
Préparez-vous à pénétrer dans l'univers Star Wars. Et, que la Force avec vous, à jamais !



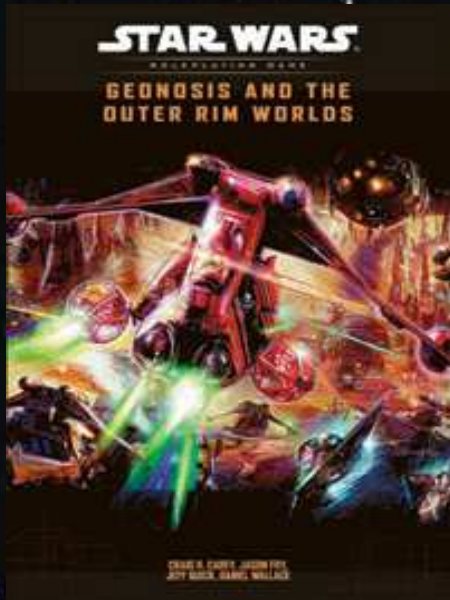
**Le livre de base obligatoire pour commencer à jouer à Star Wars le jeu de rôle. Cet ouvrage contient tout ce qui est nécessaire pour la création de personnages et maîtriser vos propres aventures.**



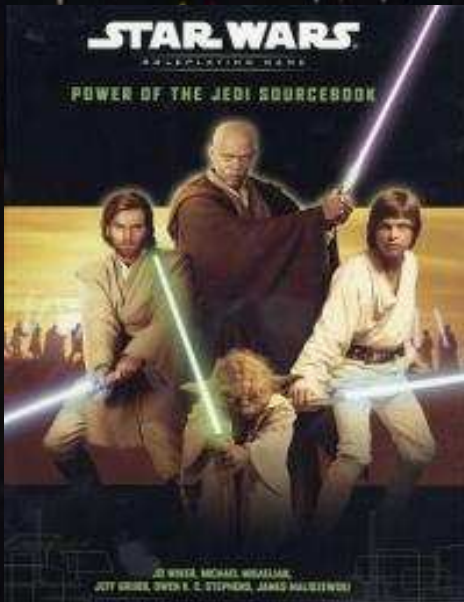
**Ce livre détaille toutes les races aliens qui peuplent l'univers de Star Wars. Indispensable pour connaître tous de ces races (monde d'origine, us et coutumes, écologie, mentalité...).**



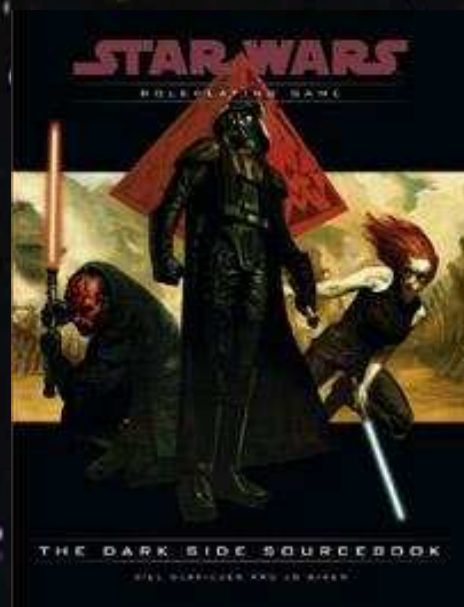
**Cet ouvrage compile toutes les planètes peuplées présentes dans l'univers du Noyau Central de la galaxie Star Wars, dont Coruscant, la planète capitale. Chacune des planètes est détaillée sous plusieurs aspects : son profil géographique, sa population, sa politique, son histoire...**



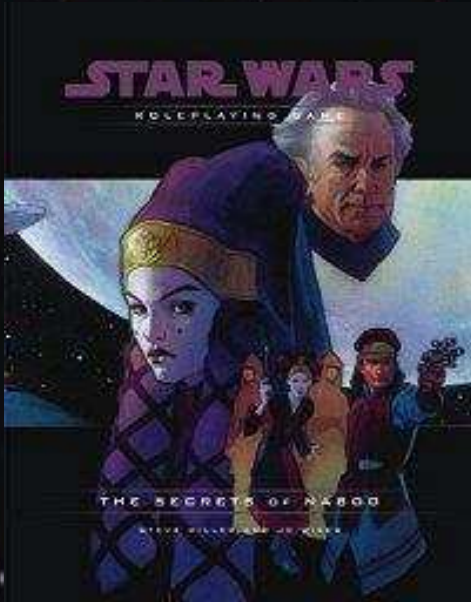
Cet ouvrage reprend le même principe que "Coruscant and the Core Worlds". On s'attache cette fois au reste de la galaxie. Les planètes les plus éloignées du Noyau central, dont Kamino (la planète des maîtres cloneurs), Geonosis (la planète où complète le Comte Dooku), Endor (la lune forestière des Ewoks),...



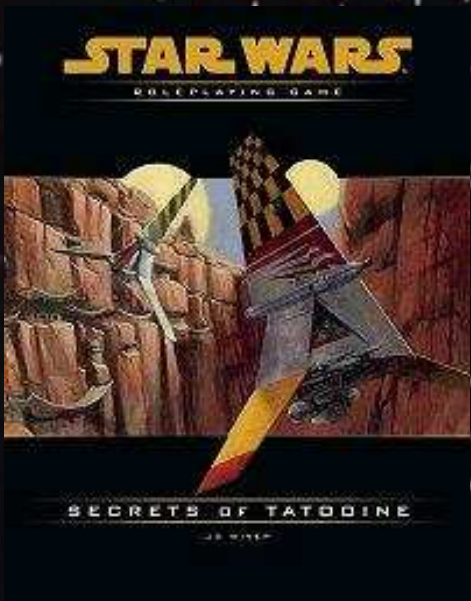
Ce livre détaille tout ce que vous voulez savoir sur les Jedi, leur entraînement, et cet sorte de fluide créé par tout être vivant, cette énergie qui nous entoure et nous pénètre et qui maintient la galaxie en un tout unique. Energie que les Jedi appellent la Force !



Cet ouvrage est au Côté Obscur de la Force ce que "Power of the Jedi Sourcebook" est aux Jedi. Une mine d'information sur les adeptes du Côté Obscur, les Sith, les Seigneurs Noirs et les titres dont ils se prévalent.



Ce livre présente la planète Naboo, d'où est originaire la future femme d'Anakin Skywalker, et la mère de Luke et Leia, ainsi que le peuple des Gungans. Il présente également la Fédération du Commerce et ceux qui la dirigent, les Néïmoïdiens.



Cet ouvrage présente la célèbre planète Tatooïne. Vous y trouverez des informations sur les différentes villes qui s'y dressent, sur l'antre de Jabba le Hutt, le célèbre seigneur du crime, ainsi que sur les courses de pods, et sur les habitants qui peuplent cette planète, dont les terribles pirates Tusken.

